SZCZEGÓŁOWY HARMONOGRAM UDZIELANIA WSPARCIA

„Nowe programy kształcenia, staże i zadania podnoszące kompetencje w realnym środowisku biznesowym w obszarze tworzenia filmów i gier komputerowych w Warszawskiej Szkole Filmowej”

Warszawska Szkoła Filmowa

Projekt realizowany w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, Działanie 3.5 Kompleksowe programy szkół wyższych

Okres realizacji projektu – 01.08.2018-31.10.2020

ROK	2018					2019								2020			
KWARTAŁ												III	IV	I	II	III	IV
MIESIĄC	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6						
Zadanie 1 – Nowe programy kształcenia																	
Etap I - Prace przygotowawcze, zakup środków trwałych i licencji																	
Etap II - Realizacja zajęć - Development scenariusza																	
Etap III - Realizacja zajęć - Obszar przedprodukcyjny																	
Etap IV - Realizacja zajęć - Obszar zdjęciowy																	
Etap V - Realizacja zajęć - Postprodukcja																	
Etap VI - Realizacja zajęć - Dystrybucja i promocja filmu																	
Etap VII - Realizacja zajęć - Projektowanie gier																	
Etap VIII - Realizacja zajęć - Cyfrowa kreacja artystyczna																	

Etap IX - Realizacja zajęć - Tworzenie gier komputerowych																	
Etap X - Realizacja zajęć - Zarządzanie produkcją gier																	
Zadanie 2 – Staże studenckie																	
Etap I – Realizacja staży studenckich																	
Zadanie 3 – Podnoszenie kompetencji studentów																	
Etap I - Realizacja szkoleń certyfikowanych																	
Etap II - Realizacja wizyt studyjnych																	
Etap III - Realizacja szkoleń z przedsiębiorczości																	
Etap IV - Realizacja warsztatów - Mini Studio Tworzenia Gier																	